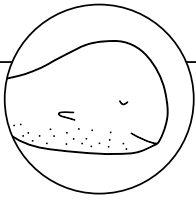


DIE FERKEL SIND LOS



Das sind vielleicht zwei freche Ferkel. Sie lassen sich aber auch immer etwas Neues einfallen. Bevor Klaus und Günther das neue Schlupfloch suchen, müssen sie die beiden Ausreißer einfangen. Jetzt aber schnell, sie sind schon fast bei den launischen Giraffen angekommen.

- o Male Frieda, Klaus und die Ferkel an.
- o Schneide das Spielfeld und die Rechtecke für die Spielfiguren aus.
- o Klebe die Rechtecke an den Klebeflächen zu Röllchen zusammen.

SPIELANLEITUNG:

Dieses Spiel wird von zwei Spielern gespielt. Der eine Spieler nimmt Günther und Klaus, der andere die beiden Ferkel. Stellt die Spielfiguren wie unten abgebildet auf.

Nun zieht ihr abwechselnd eine eure Figuren entlang einer Linie auf ein freies Feld. Wer schafft, es den anderen Spieler so einzufangen, dass er nicht mehr rücken kann?

